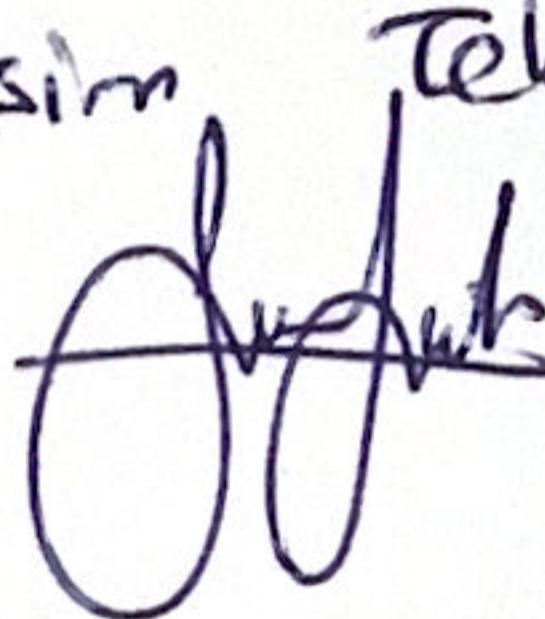


**5. Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi 2024 / 2025 2. Dönem 2. Ortak
Yazılı Sınav Konu Soru Dağılım Tablosu**

Ünite	Kazanım	Soru Sayısı
PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	5.5.1.1. Günlük hayatı karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.	1
	5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.	1
	5.5.1.6. Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.	1
	5.5.1.7. Problem çözümünde kullanılabilecek operatörlere örnek verir.	1
	5.5.1.12. Algoritma kavramını açıklar.	1
	5.5.1.13. Bir problemin çözümü için algoritma geliştirir.	1
	5.5.1.14. Akış şeması bileşenlerini ve işlevlerini açıklar.	1
	5.5.1.15. Bir algoritma için akış şeması çizer.	1
	5.5.2.4. Doğrusal mantık yapısını açıklar.	1
	5.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını kullanan algoritmalar geliştirir.	
	5.5.2.6. Karar yapısını ve işlevlerini açıklar.	1
	5.5.2.7. Karar yapıları içeren algoritmalar geliştirir.	

Güler TURKOĞLU
Bilişim Tek. Öprt

Seda BEYHAN
Bilişim Tek. Öprt.




**6. Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi 2024 / 2025 2. Dönem 2. Ortak
Yazılı Sınav Konu Soru Dağılım Tablosu**

Ünite	Kazanım	Soru Sayısı
PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	6.5.1.5. Problemin çözümü için bir algoritma geliştirir.	2
	6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalışacak biçimde düzenler.	1
	6.5.2.3. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın hatalarını ayıklar.	2
	6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur.	2
	6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur.	1
	6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur.	2

Gülse TÜRKOGLU
Bilişim Tek. Öprt.

Seda BEYHAN
Bilişim Tek. Öprt.

Emine SİMŞEK
Bilişim Teknolojileri

